



J F A 第 2 4 回全日本 O - 5 0 サッカーハイレベル大会
in 新潟 (2025年度開催)

molten
For the real game

IHF OFFICIAL GAME BALL



期日／2025年4月19日（土）～4月20日（日）

主催：一般社団法人北信越サッカーハイレベル大会
主管：一般社団法人新潟県サッカーハイレベル大会
協賛：株式会社モルテン



■大会運営に係る注意事項

1. ユニフォーム	○ユニフォームカラーは、対戦が決まっている試合については事前に当該チーム同士で話し合って決めて下さい。 ○決勝戦については、当該試合の1時間前にクラブハウスで行うマッチコーディネーションミーティングにおいて決定するものとします。
2. 用具	○キックオフの5分前迄にスタートイングメンバーは各会場本部前に集合して、審判員より用具の点検を受けるものとします。 ○チームキャプテンは、アームバンドを着用してください。
3. 負傷	○競技者が負傷して主審が競技を停止した場合、主審の承認を得てからチームの役員2名のみがフィールドに入ることができるものとします。
4. 飲水	○競技者の試合中の飲水は「水」のみとし、ボールがアウトオブプレー中にタッチライン上とゴールライン上においてのみ認められますが、飲水タイムの適用については、本部からの指示とします。
5. ウオーミングアップ	○試合前、試合中のウォーミングアップはコートゴール裏にて行ってください。 ○指定時間以外にボールを使用してのアップはできません。 ○試合前のピッチにおける公式練習は試合開始20分前からの10分間とします。 ○当該チームのハーフタイムのピッチ内練習は可能です。 ○試合中の交代要員のウォーミングアップは、フィールド上の競技者と異なる色の服装（ビブス等）で行ってください。
6. ベンチ	○ピッチ上本部からピッチに向かって、 左側・・・対戦表の左（上）に記載されているチーム 右側・・・対戦表の右（下）に記載されているチーム ○ベンチに入ることができるのは19名以内で、試合開始前に氏名の届けられた役員・交代要員に限られます。（交代選手14人及び役員5人）
7. コーチング	○試合中のコーチングは、常に1名のみテクニカルエリア内で、その都度戦術上の指示をすることができます。
8. スケジュール	60分前 メンバー表を各会場本部に3部提出 20分前 ピッチ内練習開始 10分前 ピッチ内練習終了 05分前 会場本部前に集合
9. メンバー表	○各チームでご用意ください。 ○試合開始60分前に、その会場本部に3部提出してください。 ○ゲームキャプテンの選手の背番号を○でマークしてください。
10. チーム控室	○各チームの控室は、（原則）屋根付多目的コートをご利用ください。
11. その他	○競技規則は、日本サッカー協会発行「サッカー競技規則2024/25」によります。 ○交代用紙は不要とし、交代の際は交代選手の番号を第四審判に告げてください。 ○雷雨等の場合、試合進行、中断、その後の処置等は本部の指示によるものとします。

JFA 第 24 回全日本 0-50 サッカー大会北信越大会 大 会 要 項

1.名称

JFA 第 24 回全日本 0-50 サッカー大会北信越大会

2.主催

一般社団法人北信越サッカー協会

3.主管

一般社団法人新潟県サッカー協会

4.協賛

株式会社モルテン

5.日程

開催日：2025 年 4 月 19 日（土）～ 4 月 20 日（日）

会 場：長岡ニュータウン運動公園（新潟県長岡市陽光台 5 丁目 3）

電話：0258-86-7386

組合せ：北信越シニアサッカー連盟 12 月委員会において抽選を行い決定済み。

代表者会議：実施しない。

開会式：実施しない。

6.参加資格

(1)日本サッカー協会に「シニア」種別で加盟登録した単独のチームであること。

(2)選手は、上記に所属する 1976 年（昭和 51 年）4 月 1 日までに生まれた選手であること。

7.参加チーム数とその数

参加チームは次の次号により選出された 6 チームとする。

(1)各県サッカー協会より各 1 チーム：5 チーム

(2)開催地：1 チーム（新潟県）

8.大会形式

(1)1 次ラウンド

6 チームを 3 チームずつ 2 グループに分けリーグ戦を行い、各グループ 1 位チーム（計 2 チーム）が決勝戦に進出する。ただし、同県チームは同じグループに入らない。

1 次ラウンドにおける順位決定方法は、勝点合計の多いチームを上位とし順位を決定する。

勝点は、勝利 3 点、引き分け 1 点、敗戦 0 点とする。

ただし、勝点合計が同じ場合は、以下の項目の順序で順位を決定する。

① 全試合の得失点差（＝総得点 - 総失点）

② 全試合の総得点

③ 当該チーム同士の対戦結果（勝敗）

④ 下記に基づくポイント合計がより少ないチーム

- (ア) 警告 1 回 1 ポイント
- (イ) 警告 2 回による退場 1 回 3 ポイント
- (ウ) 退場 1 回 3 ポイント
- (エ) 警告 1 回に続く退場 1 回 4 ポイント

⑤ 抽選（当該チーム代表者の立会による）

(2)決勝ラウンド：2 チームによる対戦にて順位を決定する。3 位決定戦は行わない。

9.競技規則

日本サッカー協会発行「サッカー競技規則 2024/25」による。

10.競技会規定

以下の項目については本大会の規定を定める。

(1)競技のフィールド：人工芝フィールドにて行う。

(2)ボール：試合球はモルテン社製『ヴァンタッジオ 4900 芝用（品番：F5N4900）』とする。

(3)競技者の数（参加登録人数は最大 25 名とする）

① 競技者の数：11 名

② 交代要員の数：14 名

③ 交代を行うことができる数：再交代を適用する。

（一度退いた競技者も再び出場でき、何回でも交代可能とする。）

(4)役員の数：テクニカルエリアに入ることができる役員の数：5 名以内

(5)テクニカルエリア：設置する。

(6)競技者の用具

① ユニフォーム

1. 本競技会に登録した正・副 2 組のユニフォーム（シャツ、ショーツ及びソックス）を試合会場に持参し、いずれかを着用しなければならない。
2. 正・副の 2 色については、明確に異なる色とする。
3. ユニフォームのデザイン、ロゴ等が異なっていても、本競技会主催者が認める場合、主たる色が同色系であれば着用することができる。
4. ゴールキーパーのユニフォームについて、ショーツ、ソックスはフィールドプレーヤーと同系色でも良いものとする。
5. 主審は、対戦するチームのユニフォームの色彩が類似しており判別しがたいと判断したときは、両チーム立会いのもとに、その試合において着用するユニフォームを決定する。
6. 前項の場合、主審は、両チームの各 2 組のユニフォームのうちから、シャツ、ショーツ及びソックスのそれぞれについて、判別しやすい組み合わせを決定することができる。
7. シャツの前面・背面に参加申込の際に登録した選手番号を付けること。ショーツの選手番号については付けることが望ましい。
8. その他の項目については、最新の日本サッカー協会「ユニフォーム規程」に基づいたユニフォームを使用しなければならない。

② その他

1. ソックスの上にテープまたはその他の材質のものを貼り付ける、または外部に着用する場合、

ソックスと同色でなくても良い。

2. アンダーシャツの色は問わない。ただし原則としてチーム内で同色のものを着用する。
3. アンダーショーツ及びタイツの色は問わない。ただし原則としてチーム内で同色のものを着用する。
4. キャプテンは、チームキャプテンとして識別できるアームバンドを着用しなければならない。

(7)試合時間

① 試合時間：50 分（前後半 25 分）

ハーフタイムのインターバル：10 分（前半終了から後半開始まで）

② 試合の勝者を決定する方法（試合時間内で勝敗が決定しない場合）

1 次ラウンド：引分け

決勝：10 分間の延長戦を行い、決しない場合はPK 戦により勝者を決定する。

③ PK 戦に入る前のインターバル：1 分

④ アディショナルタイムの表示：行う

(8)マッチコーディネーションミーティングは、決勝戦のみ試合開始 1 時間前に実施する。

(9)その他

① 第 4 の審判員の任命：行う

② 負傷者の対応：主審が認めた場合のみ、最大 2 名ピッチへの入場を許可される。

③ 眼鏡：プラスティックあるいは類似の素材でできたスポーツメガネ以外は使用禁止とする。

④ チームベンチ：ピッチ上本部からピッチに向かって、

左側・・・対戦表の左（上）に記載されているチーム

右側・・・対戦表の右（下）に記載されているチーム

⑤ メンバー変更について

3 月 21 日（金）以降に WEB 登録システム「KICK OFF」にてメンバー変更を行ったチームは、会場本部へ変更後の「参加申込書」を 7 部提出すること。

⑥ メンバー表の提出について

各チームで事前に用意し、試合開始 60 分前に会場本部へ 3 部提出すること。

11.懲 罰

(1)本大会の予選は懲罰規程上の同一競技会とみなし、予選終了時点で未消化の出場停止処分は本大会において順次消化する。ただし、警告の累積による場合を除く。

(2)本大会は、日本サッカー協会「懲罰規程」に則り、大会規律委員会を設ける。

(3)大会規律委員会の委員長は北信越サッカー協会シニア委員長とし、委員については委員長が決定する。

(4)本大会期間中に警告を 2 回受けた選手は、次の 1 試合に出場できない。

(5)本大会において退場を命じられた選手は、自動的に次の 1 試合に出場できず、それ以降の処置については大会規律委員会において決定する。

(6)本大会は、選手に加えて役員（監督やコーチ等）に警告や退場処分を科すことが出来る。

(7)本大会へ参加申し込み後に、出場辞退などの理由により参加を取りやめたりする場合においては、大会規律委員会の懲罰対象となる。

(8)本実施要項の記載事項にない懲罰に関する事項は、大会規律委員会にて決定する。

12.大会参加申込

- (1) チームあたり 30 名（役員 5 名、選手 25 名）を最大とする。選手の内 2 名以上はゴールキーパーを参加申込時に記載すること。
- (2) 参加チームは、日本サッカー協会 WEB 登録システム「KICK OFF」にて必要事項を入力の上、参加申込手続きを行うこととする。
- (3) 申込期間：2025 年 3 月 5 日（水）から 2025 年 3 月 21 日（金）15:00 まで
- (4) 選手変更：参加申込後に選手を変更する場合は、日本サッカー協会 WEB 登録システム「KICK OFF」にて必要事項を入力の上、2025 年 3 月 21 日（金）から 4 月 18 日（金）15:00 までの間に変更手続きを行うこと。

13. 参加料

1 チーム 35,000 円とし、下記口座に 2025 年 3 月 21 日（金）必着にて振込むこと。

なお、振込人名義には必ず「シニア 50」と「チーム名」を入れること。

振込口座 ゆうちょ銀行 【記号】11260 【番号】40578311
【名前】ニイガタケンシニアサッカーレンメイ

他金融機関からの振込みの場合 【店名】一二八 【預金種目】普通預金 【口座番号】4057831

14.選手証

各チームの登録選手は、原則として日本サッカー協会発行の選手証を持参しなければならない。

ただし、写真貼付により、顔の認識ができるものであること。

※選手証とは、日本サッカー協会 WEB 登録システム「KICK OFF」から出力した選手証・大会申込書を印刷したもの、またスマートフォンや PC 等の画面に表示したものと示す。

15.表彰

(1) 優勝チームに表彰状とカップを授与する。準優勝チームに表彰状を授与する。

(2) 優勝チームに対して、本年度の全日本 0-50 サッカー大会への出場権を与える。

16.交通・宿泊

交通・宿泊は全て参加チームにて手配すること。

17.傷害補償

チームの責任において傷害保険に加入すること。

大会会場において疾病・傷害が発生した場合、大会主催者側は原則として応急処置のみを行うものとする。

18.その他

大会要項に規定されていない事項については、北信越シニアサッカー連盟において協議の上決定する。

19. 代表者会議について

代表者会議は開催しない。

ただし、両チームのユニフォームについては、対戦チーム責任者にて試合前までに決定すること。